



Design & Construct

De Design & Construct-methode, ontworpen om te besparen

In de infrastructuurmarkt zijn partijen steeds vaker op zoek naar een partner die het volledige ontwerp- en bouwproces voor zijn rekening wil nemen. Soms wordt dan ook gevraagd om het meerjarig onderhoud van het project mee te nemen in de aanbidding. Dit type aanbesteding is ons op het lijf geschreven aangezien wij dan in volle omvang onze creativiteit in het ontwikkel- en ontwerpproces kunnen inbrengen, kortom toegevoegde waarde bieden.

Koninklijke Sjouke Dijkstra treedt in toenemende mate op als main-contractor of consortiumpartner. Dat betekent (mede)verantwoordelijkheid nemen voor het eindresultaat. Vooral in complexe projecten met een krappe doorlooptijd wordt de meerwaarde van deze constructie zichtbaar. Of het nu gaat om het realiseren van nieuwbouwplannen of het aanpakken van bedrijfsterreinen, met de Design & Construct-methode zorgen we voor tijdswinst én lagere kosten.

Het grote verschil met de traditionele methode is dat de betrokken partijen al in een vroeg stadium samenwerken en via korte lijnen communiceren. Zo zitten bij de Design & Construct-methode onze werkvoorbereider en uitvoerder in de ontwerpfase al bij elkaar aan tafel. Dit 'constructieve' overleg levert vaak hele praktische suggesties op, die leiden tot aanzienlijke besparingen op tijd en kosten.

Ook rekent onze calculator direct vanaf de ontwerpfase mee. Hij kent de actuele marktprijzen van verschillende constructies en materialen. Wanneer de in eerste instantie gekozen constructie te duur blijkt, zoekt hij tijdig naar een alternatieve oplossing. Een dergelijke aanpassing is bij de traditionele ontwerpmethode vaak niet meer mogelijk.

De Design & Construct-methode past perfect in onze bedrijfsfilosofie. Want Koninklijke Sjouke Dijkstra denkt met haar opdrachtgevers mee. Bovendien nemen we u zorgen uit handen en dragen we passende en zo goedkoop mogelijke oplossingen aan.



Wij zijn gecertificeerd volgens ISO, VCA** en BRL 7001, 7002 & 7003

Design & wConstruct